



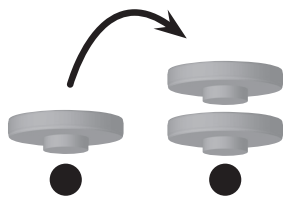
AVALAM[®]

NL



Vorbereiding van het spel

De 48 pionnen met afwisselende kleur verdelen over de gaten (illustratie 1)



Spelregels

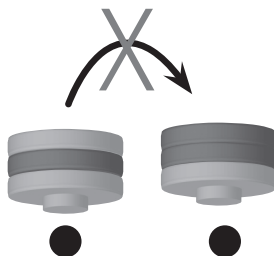
Elke speler kiest zijn kleur.

Elke speler mag met **alle pionnen** spelen, ook met die van de tegenspeler.

Doel van het spel

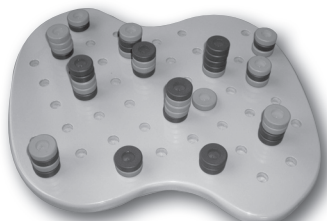
Zoveel mogelijk torens bezitten met bovenaan een pion in de kleur die jij gekozen hebt.

Een toren bestaat uit 1 tot 5 pionnen.



Een speler is eigenaar van een toren wanneer een pion van zijn kleur bovenaan staat.

Een afgezonderde pion wordt ook beschouwd als een toren.



8 points

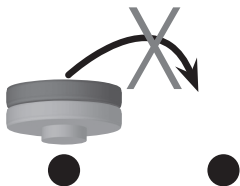


6 points

Verplaatsen

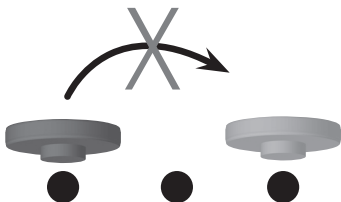
Elke speler maakt om de beurt één verplaatsing met gelijk welke pion of stapel pionnen. Iedereen mag dus spelen waar hij wilt.

Een verplaatsing betekent dat je een of meerdere pionnen op elkaar zet op een veld dat direct grenst aan een veld dat al bezet is door een of meerdere pionnen (**nooit** op een leeg gat).

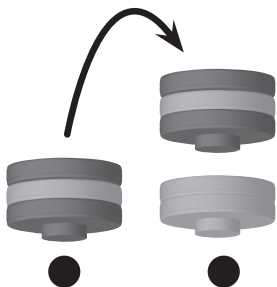


➔ Bij elke spelbeurt wordt er dus een veld vrijgemaakt.

➔ Een veld dat vrijkomt mag niet meer bezet worden.



Je moet alle pionnen die op een veld staan ineens verplaatsen (1 tot 4 pionnen. Een toren met 5 pionnen mag niet verplaatst worden).



Een stapel pionnen kan enkel groter worden, nooit kleiner.

Een pion of een toren die helemaal afgezonderd is, kan dus nooit bewegen of van eigenaar veranderen.

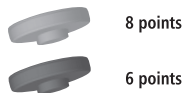
Einde van het spel

Het spel duurt voort zolang je stapels kunt maken. Het spel is uit wanneer er geen pionnen meer verplaatst kunnen worden.

Het bord bestaat dus enkel nog uit torens of afgezonderde pionnen.

Enkel de kleur van de bovenste pion telt.

➔ De winnaar is de speler met de meeste afgezonderde pionnen of torentoppen in zijn kleur.



➔ Een toren is altijd goed voor EEN punt, het speelt geen rol of er 1,2... of 5 pionnen op staan.

Bij gelijk spel wint degene die de meeste torens met 5 pionnen heeft (met bovenaan een pion in zijn kleur).